

PAR2PH

Documento Sin título

[descargar pdf](#)

Máquina de dosificación mezcla y dispensa de Micro dosis PAR2PH

Desarrollada específicamente para cubrir la creciente demanda de dispensar pequeños volúmenes de mezcla homogénea de materiales bicomponentes a un caudal constante, la PAR2PH incorpora dos bombas esclavas de simple efecto, preparadas para materiales abrasivos, que permiten dispensar de forma precisa dosis desde 0.04ml a 8.0 ml

Está disponible en configuración sobremesa actuada desde un pedal o debido a su ligero peso puede ir montada en un robot o mesa de ejes cartesianos XYZ

Una amplia gama de medidas de bombas dosificadoras y de mezcladores estáticos de poco volumen aseguran que la PAR2PH puede ser customizada para cubrir la mayoría de aplicaciones

- Bombas dosificadora: Pistón simple efecto
- Rango de Ratio mezcla : de 1:1 hasta 18:1
- Viscosidades aceptadas: hasta 500.000 cps
- Capacidad depósitos: de 0,5 litros en adelante
- Cantidad dispensada: mirar tabla adjunta
- Tiempo de ciclo dispensa: hasta 50 dosis minuto
- Tipo de mezcla: mezclador estático de poco volumen desechable
- Incluye: mando on/off, paro de emergencia, regulador de presión de dispensa con manómetro, pedal.
- Instalación: Aire comprimido

Campos de aplicación

- Encapsulado y potting de componentes electrónicos

- Prototipaje y modelos
- Pegado de componentes
- Sellado y formación de juntas
- Packaging
- Sellado de filtros

Materiales a procesar

- Poliuretanos
- Epoxys
- Siliconass
- Metacrilatos
- Pinturas

Tabla de dosis

Rango de dosis dependiendo de la relación de mezcla y combinación de bombas La PAR2 es configurable para ratios desde 1:1 hasta 18:1

Bombas dosificadoras
 Relacion de mezcla 1:1
 Relacion de mezcla 2:1
 Relacion de mezcla 5:1
 Relacion de mezcla 10:1

Min dosis	Max
Min dosis	Max
Min dosis	Max
Min dosis	Max

Micro	
0.04ml	0.4ml
0.06 ml	0.6 ml
0.13 ml	1.26 ml
0.24 ml	2.33 ml

Midi	
0.48 ml	4.7 ml
0.36 ml	3.52 ml
0.29 ml	2.82 ml

Maxi	
0.8 ml	7.9 ml
0.6 ml	5.97 ml
0.48 ml	4.7 ml
0.44 ml	4.37 ml

